



Grille de rémunération

FO Énergie exige des négociations sérieuses

Les employeurs des IEG ont convié les organisations syndicales à une réunion plénière sur la grille de rémunération. Mais une fois encore, le dialogue tourne à vide.

Rien de neuf sur la table

Déjà lors de la bilatérale du 22 septembre, FO Énergie avait exprimé son étonnement : comment prétendre rouvrir les discussions sans aucune proposition nouvelle? Ce manque d'ambition avait conduit à un moratoire lors de la CPPNI du 10 avril 2025, repoussant les négociations à 2026.

Des propositions insuffisantes et injustes.

Les propositions des employeurs entraînaient la suppression de plusieurs textes statutaires et un changement structurel profond de la grille.

En contrepartie, les mesures de compensation proposées à l'époque ne concernaient qu'un tiers des salariés, pour un effort global estimé à seulement +0,4 % de la masse salariale.

Une réforme à coût constant, sans effet réel sur les rémunérations ni sur l'attractivité des métiers.

FO Énergie réclame une refonte globale et équitable.

Nos représentants l'ont clairement affirmé : toute évolution de la grille doit concerner l'ensemble des salariés des IEG. L'écrasement des rémunérations, causé par l'alignement des salaires d'embauche sur le SMIC, est devenu intenable.

Reconnaissance, fidélisation, attractivité, pouvoir d'achat!

La grille actuelle ne répond plus aux enjeux du secteur. FO Énergie exige l'ouverture de **vraies négociations**, avec des mesures concrètes et ambitieuses pour revaloriser les carrières et garantir un avenir professionnel digne à tous les agents.

Cette réunion a mis en évidence que tous les participants sont prêts à négocier pour revoir la grille des salaires, tout en gardant une **grille unique** pour tous les salariés des IEG. Les employeurs ont déjà indiqué que leur mandat a évolué en vue d'une possible négociation.

Le point sera donc inscrit à la CPPNI du 9 octobre.

Retrouvez les enjeux autour de la grille
des salaires et nos revendications :



Agir, ne pas subir!